

“CREAR UN SITIO WEB (Parte I)”

AUTORÍA JOAQUIN HERNANDEZ TORE
TEMÁTICA TIC, INFORMÁTICA, NUEVAS TECNOLOGÍAS
ETAPA CICLO FORMATIVO DE GRADO MEDIO

Resumen

Con este artículo, se pretende dar unas nociones básicas de cómo crear y mantener un sitio web, partiendo desde cero y con un conocimiento básico o escaso en herramientas relacionadas con la gestión de espacios web.

Palabras clave

Sitios Web

Internet

Servidores

FTP

HTML

1. - INTRODUCCIÓN

Sin querer ser pretencioso, en algún momento de nuestra vida educativa, profesional o personal, se nos ha planteado la “necesidad” de disponer en la Red de un espacio donde expresar una idea o poner a disposición del usuario/a información de cierto interés.

Sin embargo, la abundancia de elementos, protocolos, lenguajes y entornos que pretenden ayudarnos a emprender dicha tarea, no hacen más que confundirnos y, al final, nuestra idea se queda en idea simplemente.

1.1. Aclarando términos

Sabemos o hemos oído hablar de Páginas Webs, Sitios Webs, Chats, Foros, Blogs, Aulas Virtuales, Plataformas Educativas, Sistemas de Gestión de Contenidos (CMS), pero qué son cada uno de ellos y para qué están diseñados.

Es probable, que el éxito de nuestra aventura estribe en la elección correcta de la vía informática correcta.

- Página Web:

Documento electrónico escrito en un lenguaje basado en etiquetas (HTML) e interpretado por un navegador (Internet Explorer, Firefox, Opera) y cuyo contenido suele ser texto y o gráficos que aparecen como información digital en la pantalla de un ordenador.

El contenido de la información que aparece en la página podrá ser estático (siempre el mismo) o dinámico (cambiante y mantenido por el administrador de la propia página web - es decir, nosotros mismos).

- Sitio Web:

En inglés *website* o *web site*, un *sitio web* es un sitio (localización) en la World Wide Web que contiene documentos (*páginas web*) organizados jerárquicamente. Cada documento (página web) contiene texto y o gráficos que aparecen como información digital en la pantalla de un ordenador. Un sitio puede contener una combinación de gráficos, texto, audio, vídeo, y otros materiales dinámicos o estáticos.

Cada sitio web tiene una *página de inicio* (en inglés *Home Page*), que es el primer documento que ve el usuario cuando entra en el sitio web poniendo el nombre del dominio de ese sitio web en un navegador. El sitio normalmente tiene otros documentos (páginas web) adicionales. Cada sitio pertenece y es gestionado y por un individuo, una compañía o una organización.

Como medio, los sitios web son similares a las películas, a la televisión o a las revistas, en que también crean y manipulan imágenes digitales y texto, pero un sitio web es también un medio de comunicación. La diferencia principal entre un sitio web y los medios tradicionales es que un sitio web está en una red de ordenadores (Internet) y está codificado de manera que permite que los usuarios interactúen con él. Una vez en un sitio web, puedes realizar compras, búsquedas, enviar mensajes, y otras actividades interactivas.

- Chat (Sistema de Mensajería Instantánea):

Servicio de Internet que permite a sus usuarios conversar entre sí en tiempo real, bien sea por medio de texto, de voz, o incluso de imagen.

- Foro:

Foro en Internet es también conocido como foro de mensajes, de opinión o foro de discusión.

Son aplicaciones web que dan soporte a discusiones u opiniones en línea.

La diferencia con respecto al chat es que mientras un chat exige que las personas estén conectadas al mismo tiempo (sincrónico o tiempo real), un foro, los mensajes reposan en un sitio web (o servidor público) y se les puede responder en cualquier momento (luego o mañana)....

- Blog (Bitácora):

Un blog, o en español también una *bitácora*, es un sitio web periódicamente actualizado que recopila cronológicamente textos, artículos, opiniones de uno o varios autores, apareciendo primero el más reciente, donde el autor conserva siempre la libertad de dejar publicado lo que crea pertinente.

El término *weblog* proviene de las palabras *web* y *log* ('log' en inglés = *diario*).

El término *bitácora*, en referencia a los antiguos cuadernos de bitácora de los barcos, se utiliza preferentemente cuando el autor escribe sobre su vida propia como si fuese un diario, pero publicado en Internet en línea.

- Aula Virtual:

Un aula virtual es un entorno, plataforma o software a través del cual el ordenador simula una clase real permitiendo el desarrollo de las actividades de enseñanza y aprendizaje habituales. A través de ese entorno el alumno puede acceder y desarrollar una serie de acciones que son las propias de un proceso de enseñanza presencial como conversar, leer documentos, realizar ejercicios, formular preguntas al docente, trabajar en equipo, etc. Todo ello de forma simulada sin que medie una interacción física entre alumnos y docentes. Las aplicaciones que permiten la creación de cursos a distancia simulando aulas virtuales más típicas son eCollege, Moodle, Learning Space o e-educativa.

- Sistema de Gestión de Contenidos (CMS):

Es un programa que permite crear una estructura de soporte para la creación y administración de contenidos por parte de los participantes principalmente en sitios web.

Consiste en una interfaz que controla una o varias bases de datos donde se aloja el contenido del sitio. El sistema permite manejar de manera independiente el contenido y

el diseño. Así, es posible manejar el contenido y darle en cualquier momento un diseño distinto al sitio sin tener que darle formato al contenido de nuevo, además de permitir la fácil y controlada publicación en el sitio a varios editores. Un ejemplo clásico es el de editores que cargan el contenido al sistema y otro de nivel superior que permite que estos contenidos sean visibles a todo el público.

2.- TIPOS DE SITIOS WEBS

Existen muchas variedades de sitios web, cada uno especializado en un tipo particular de contenido o uso, y puede ser arbitrariamente clasificado de muchas maneras.

Podemos encontrar sitios de empresa, de comercio electrónico, de comunidades virtuales, de desarrollo de aplicaciones, de descargas, sitios buscadores, de subastas pero nosotros nos detendremos más detenidamente en la especificación de los siguientes sitios:

Portales: Es un sitio web que proporciona un punto de inicio, entrada o portal a otros recursos en Internet o una intranet. La información o enlaces existentes en un portal suele ser de temática común.

Web 2.0: Es un sitio donde los usuarios son los responsables de mantener la aplicación viva, usando herramientas colaborativas de última generación (flicker, pikeo, delicious, goear...).

Wikis: Es un sitio web cuyas páginas web pueden ser editadas por múltiples voluntarios a través del navegador web. Los usuarios pueden crear, modificar o borrar un mismo texto que comparten. Los textos o "páginas wiki" tienen títulos únicos. Si se escribe el título de una "página-wiki" en algún lugar del wiki, esta palabra se convierte en un "enlace web" a la página web. La mayoría de los wikis actuales conservan un historial de cambios que permite recuperar fácilmente cualquier estado anterior y ver 'quien' hizo cada cambio. Facilitando enormemente el mantenimiento conjunto y el control de usuarios destructivos. Normalmente sin una revisión previa, se actualiza el contenido que muestra la página wiki editada.

Sitios Educativos: Son sitios en los que promueven cursos presenciales y a distancia, información a profesores y estudiantes, permiten ver o descargar contenidos de asignaturas o temas.

3.- ESQUEMA DE FUNCIONAMIENTO

Como se puede deducir de la lectura, los sitios web están escritos en HTML o dinámicamente convertidos a éste y se acceden usando un navegador, también conocido como un cliente HTTP.

Un sitio web está alojado en una máquina conocida como servidor web, también llamada servidor HTTP o servidor remoto, aunque también se le suele denominar servidor web, a la aplicación- programa que se ejecuta en esa máquina y que se encarga de gestionar las peticiones por parte de un usuario de las distintas páginas o archivos componentes de un sitio web. Más adelante hablaremos de qué tipos de servidores web (entendido en términos de software) podemos encontrarnos en el mercado.

Si todo muy bien... pero cómo hacemos para “montar” nuestro sitio web.

3.1. Elementos del esquema de creación.

Los elementos que intervienen en la gestación de un Sitio Web son tres: nosotros como creadores del sitio, el servidor web como lugar donde se va a “hospedar” públicamente nuestro sitio web y por último el elemento comunicante entre ambas partes. Expliquemos todo esto con más detenimiento.

En general, el diseño, elaboración y mantenimiento de un sitio web, debe ser realizada por nosotros. Para ello, debemos disponer de un ordenador con conexión a internet y alguna de las herramientas de las que hablaremos posteriormente para crear en nuestro ordenador toda la posible jerarquía de páginas, archivos e imágenes que vaya a contener nuestro sitio web.

Todo ello es lo que se denomina como **Sitio Local** y nosotros somos considerados como el **Cliente**.

Supongamos que ya tenemos nuestro conjunto jerarquizado de páginas web, imágenes, etc creado en nuestro ordenador personal. Es decir, hemos creado el sitio.

Estamos tan contentos que queremos enseñar a todo el mundo nuestro buen trabajo.

! Imposible!. O invitamos a todo el mundo a que se sitúe delante de nuestro ordenador y lo vea *in situ*.

La razón es evidente. El Sitio Local es además **privado** para nosotros.

El segundo elemento es el Servidor Web. Es, lo que en términos web se le denomina como **host** (hospedador- de una hospedería). Es considerado como el **Servidor**.

Un servidor web es un ordenador de cierta potencia, con un generoso disco duro (almacén de archivos) y con una muy buena conexión a internet (ancho de banda) y que además tiene una característica especial; es **público**. Es decir, cualquier persona con un equipo que tenga conexión a internet, puede “acceder” al contenido de ese disco duro. Veremos que un servidor puede ser gratuito o de pago, pero en cualquier caso, detrás de un servidor web existe la figura del administrador del propio servidor web.

El administrador de un servidor, con criterios de organización, suele dividir el espacio disponible del disco duro en “parcelas” disponibles.

Cada parcela, se denomina **espacio web**. (Recordemos que ese espacio web es público).

Ya sólo nos que el último elemento.

Tenemos un sitio web creado por nosotros en nuestra máquina: **privado**.

Existen servidores web que disponen de espacio web **público**.

El tercer elemento es el comunicador de ambos. ¿Qué es exactamente el comunicador?.

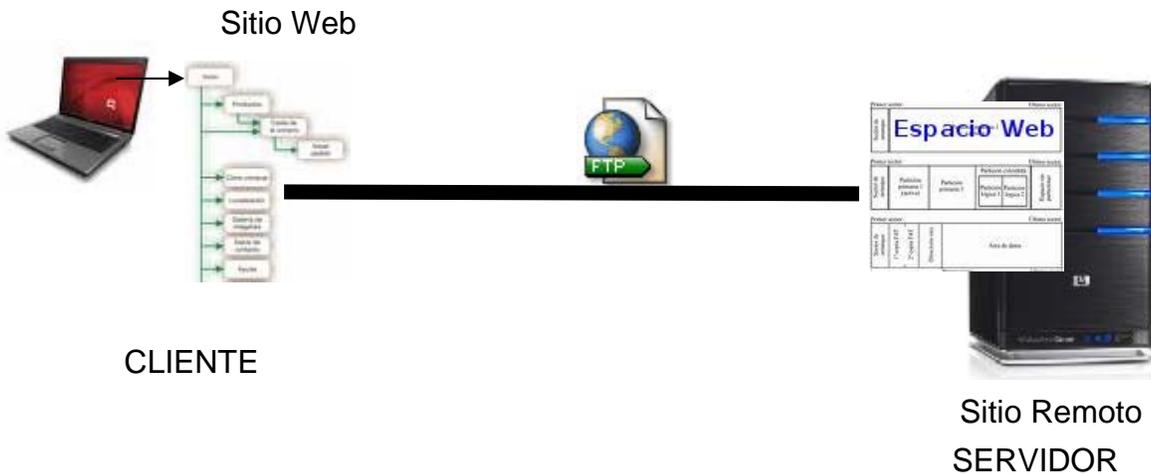
Pues es una aplicación (programa) que aprovecha la vía de comunicación que todo servidor web ofrece; **la transferencia FTP**.

3.2. El esquema

Todo lo explicado en el apartado anterior, podría resumirse en la siguiente frase:

FTP es el camino (protocolo) mediante el cual, nosotros podemos “subir” nuestro sitio web creado en el sitio local (privado) al espacio web (público) de un servidor web.

O visto mediante un esquema:



4. HERRAMIENTAS NECESARIAS.

Para la creación y mantenimiento de Sitios Webs, necesitamos varias aplicaciones informáticas instaladas en nuestro Sitio Local (nuestro ordenador personal).

4.1. Para la creación y edición del Sitio Web.

Tenemos varias alternativas en función de nuestro grado de conocimiento informático.

- Creación del código HTML “a mano”: Para ello, como mínimo debemos saber HTML. Si no, en la web podemos encontrar muchos programas educativos que nos permitirán aprenderlo fácilmente. Para la edición de código HTML podemos usaremos el bloc de notas de Windows (u otro bloc de notas) y un explorador para ver el resultado. Pero es recomendable para la edición del código HTML editores de código más avanzados (NotePad++,PSPad,SciTE).

- Editores WYSIWYG: Basados en la filosofía lo que ves en pantalla, es lo que realmente obtendrás en un navegador, son editores bastante más “amigables” puesto que generalmente basan el diseño de las páginas web en el modo visual, generando el código HTML de manera discreta y transparente al usuario. Es decir, el usuario coloca los textos, las imágenes e hipervínculos entre páginas y el editor se encarga de generar todo el código HTML y scripts necesarios para que dichos elementos se puedan visualizar en un navegador.

Podemos encontrar en este apartado editores comerciales (FrontPage, Dreamweaver, GoLive, Namo Web Editor....) y los correspondientes editores libres (NVU / Kompozer, BlueFish...)

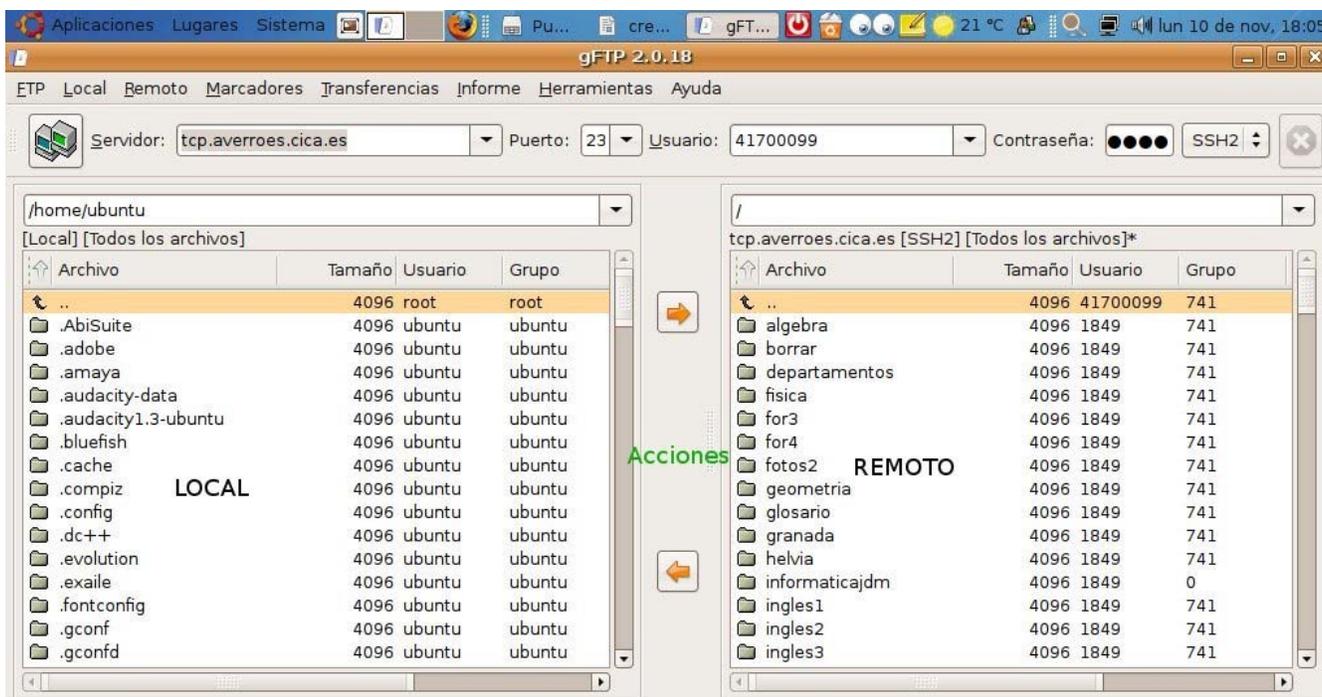
- Mediante Plantillas Web: Algunos servidores web, nos ofrecen la posibilidad de crear nuestro sitio web basándose para ello en unos modelos (diseños visuales) predefinidos con el objeto de facilitar al usuario la, a veces, complicada tarea de definir un buen aspecto visual de nuestra web.

4.2. Para transferir los archivos del sitio local al sitio remoto : FTP

Todas las herramientas que podemos encontrarnos en esta categoría, siguen un mismo planteamiento.

Nos presentan en una única pantalla, nuestro sitio local, el sitio remoto y un menú mediante el cual, podremos establecer la comunicación FTP con el servidor web remoto , además de ofrecernos un conjunto de acciones habituales (subir a remoto, bajar a local, borrar archivo...) sobre los ficheros del sitio web.

A modo de ejemplo, mostramos una típica pantalla de un gestor Ftp (Filezilla).



5.- MANTENIMIENTO DEL SITIO WEB.

En general, nos podemos plantear dos tipos de sitio web y por ende dos tipos de mantenimientos del sitio web.

Sitio Web Estático: Aquel cuyo contenido no se espera que cambie frecuentemente y se mantiene manualmente por alguna persona o personas que usan algún tipo de programa editor HTML.

Sitio Web Dinámico: Aquel que puede tener cambios frecuentes en la información. Cuando el servidor web recibe una petición para una determinada página de un sitio web, la página se genera automáticamente por el software como respuesta directa a la petición de la página; Por lo tanto abriendo muchas posibilidades incluyendo por ejemplo: El sitio puede mostrar el estado actual de un diálogo entre usuarios, monitorizar una situación cambiante, o proporcionar información personalizada de alguna manera a los requisitos del usuario individual, consultas a una Base de Datos...

En este caso, el sitio requiere un mantenimiento más frecuente con el objeto de proporcionar al usuario (cliente) la información actualizada.

6.- ELEGIR UN SERVIDOR WEB.

Una vez más, se nos plantea una disyuntiva. Existen en el mercado dos tipos de servidores web: Los comerciales (de pago) y los públicos (gratuitos).

Públicos (gratuitos). El hospedaje gratuito es ofrecido muchas veces como reclamo de empresas de hospedaje comercial.

Una empresa de hospedaje ofrece espacio web gratuito normalmente con dos objetivos:

- a) Mostrar la potencialidad de los servicios que la propia empresa ofrece.
- b) Insertar publicidad en nuestro sitio web.

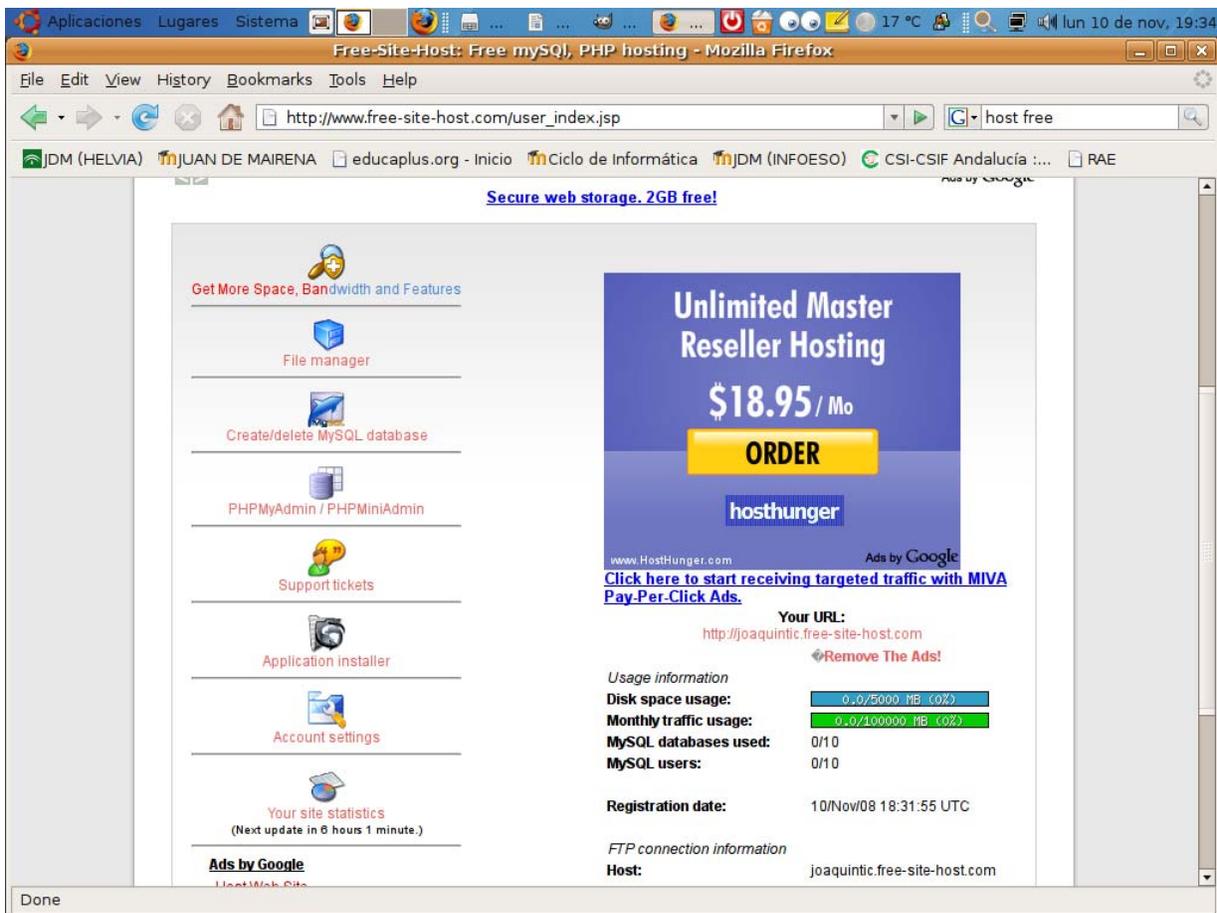
Ventajas:

- El hospedaje es gratuito.
- Podemos probar rápidamente sobre un servidor real y ya en funcionamiento, nuestra idea de sitio web.
- Nos despreocupamos de tener que montar y configurar nuestro propio servidor web.

Desventajas:

- Normalmente no ofrecen ningún soporte técnico.
- No permiten Bases de Datos, con lo que nuestra idea de sitio web, queda más bien relegada a la concepción estática de la misma.

- Insertan en nuestro sitio web, publicidad que a veces puede llegar a ser molesta a la hora de la correcta visualización del sitio por parte de un cliente (usuario).
- El ancho de banda suministrado por la empresa, suele ser muy limitado.
- El espacio web reservado para alojar nuestro sitio web es también bastante limitado.
- Es normal que limiten además, el tipo de archivos a “subir” al servidor, no admitiéndose la mayor parte de formatos de audio y video que conocemos (mp3, avi, mpg, mp4...).
- Compañías que ofrecen este tipo de hospedaje: <http://www.free-webhosts.com/> (muy básico)
- <http://www.free-site-host.com/> (ofrecen Bases de Datos y servicio php)



Hospedaje comercial (de pago) En este caso, todas las limitaciones del caso anterior, son eliminadas.

Qué suele ofrecernos:

- Soporte de páginas php
- Bases de datos tipo mysql
- Control y gestión de nuestro sitio web mediante un panel de control denominado Cpanel.
- Dominios y subdominios
- Gestión de estadísticas de acceso.
- Gran ancho de banda
- Espacio web considerable.
- (Estas dos últimas características son las que determinan fuertemente la diferencia entre pago y gratuidad).
- Por último, nos ofrecen asistencia técnica e incluso, algunas empresas nos proveen de un asistente para crear en línea el sitio web, sin necesidad de crearlo desde nuestro editor WYSIWYG y su posterior transferencia vía FTP al servidor WEB.

7.- CREANDO UN SITIO LOCAL

Para mostrar un ejemplo desde su creación hasta la visualización final en un navegador cualquiera , vamos a crear un sitio web muy básico.

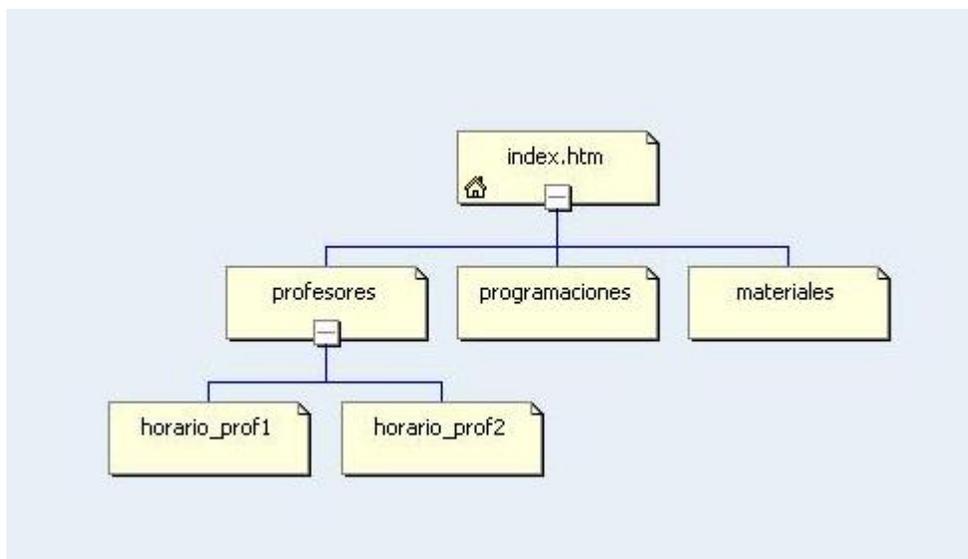
Tomaremos como premisas , las siguientes:

- Equipo local en entorno WINDOWS
- Navegador web: Internet Explorer.
- Editor WYSIWYG: Microsoft FrontPage 2003
- Cliente FTP: Filezilla
- Tema del sitio: Web de un Departamento Ficticio del Centro de Enseñanza.

7.1.- El mapa del sitio web

En primer lugar debemos planificar cómo será el mapa de nuestro sitio web. Es decir, cómo se navegará por el conjunto de páginas webs que conforman nuestro sitio.

Podría ser algo como sigue:



7.2.- Estructura del sitio local

Comenzamos a crear un sitio nuevo en una carpeta determinada de nuestro disco.

Lo llamamos *sitioejemplo*, quedando algo similar a:



Después de crear la estructura de páginas según el mapa inicial del sitio, nos queda lo siguiente:



Supongamos que ya hemos creado las distintas páginas webs componentes del sitio (dado que no es el objetivo de la publicación el enseñar cómo se hace una página web).

Nos queda el sitio web local definido con los siguientes ficheros:



Los ficheros pdf que se pueden observar en el dibujo anterior, son supuestos ficheros enlazados a vínculos de alguna de las páginas webs de nuestro sitio.

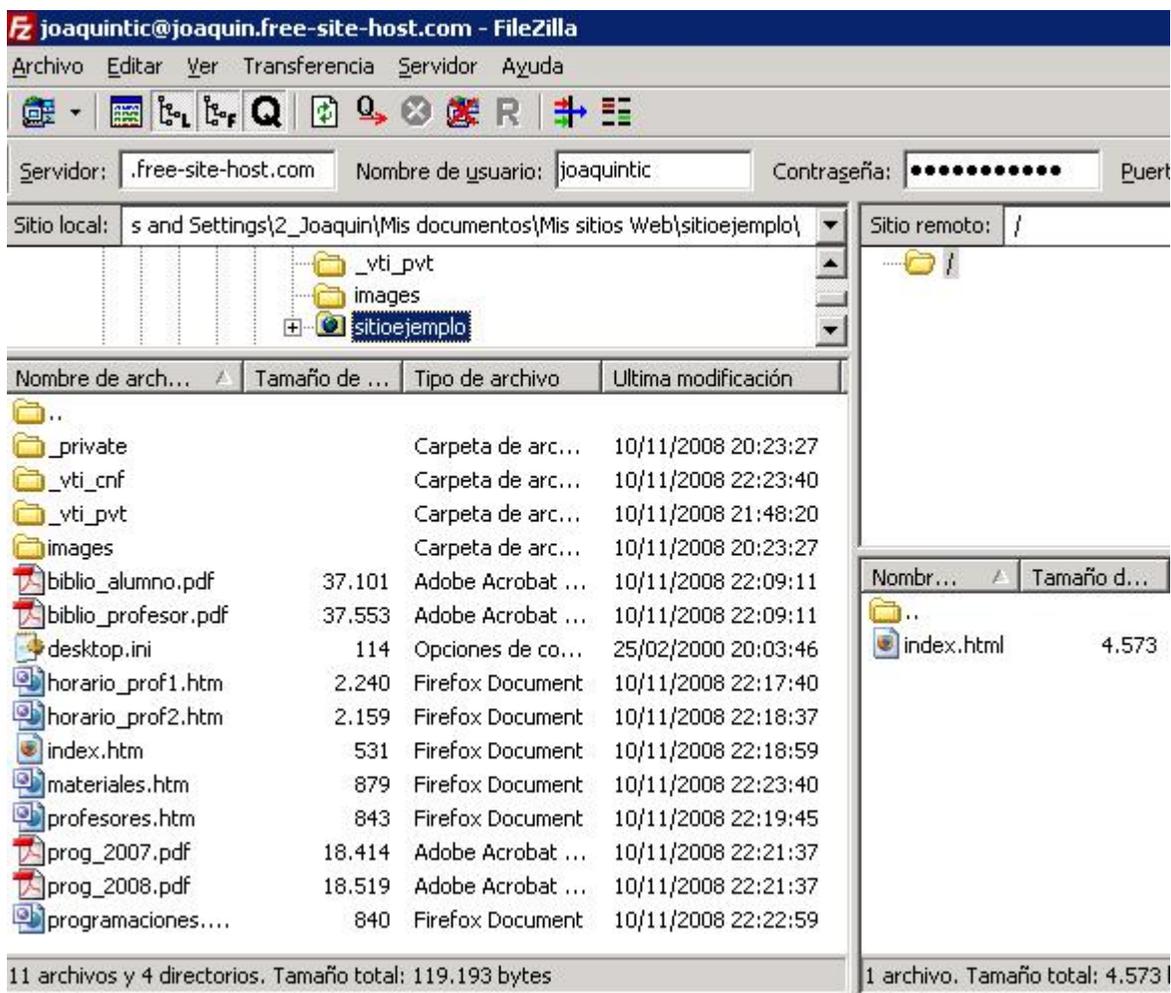
Ahora, nos queda subir todo a nuestro servidor web.

8.- PUBLICANDO EL SITIO WEB

De entre las dos posibles opciones de servidor web (gratis o de pago), optamos para este ejemplo por un servidor gratuito: www.free-site-host.com.

Una vez que nos hemos registrado y comprobado que efectivamente disponemos de espacio web en el servidor público, procedemos a subir por TFP nuestro sitio web.

Para ello, abrimos una instancia de la herramienta Filezilla e introducimos los datos ftp suministrados por nuestro servidor web para la conexión vía FTP.

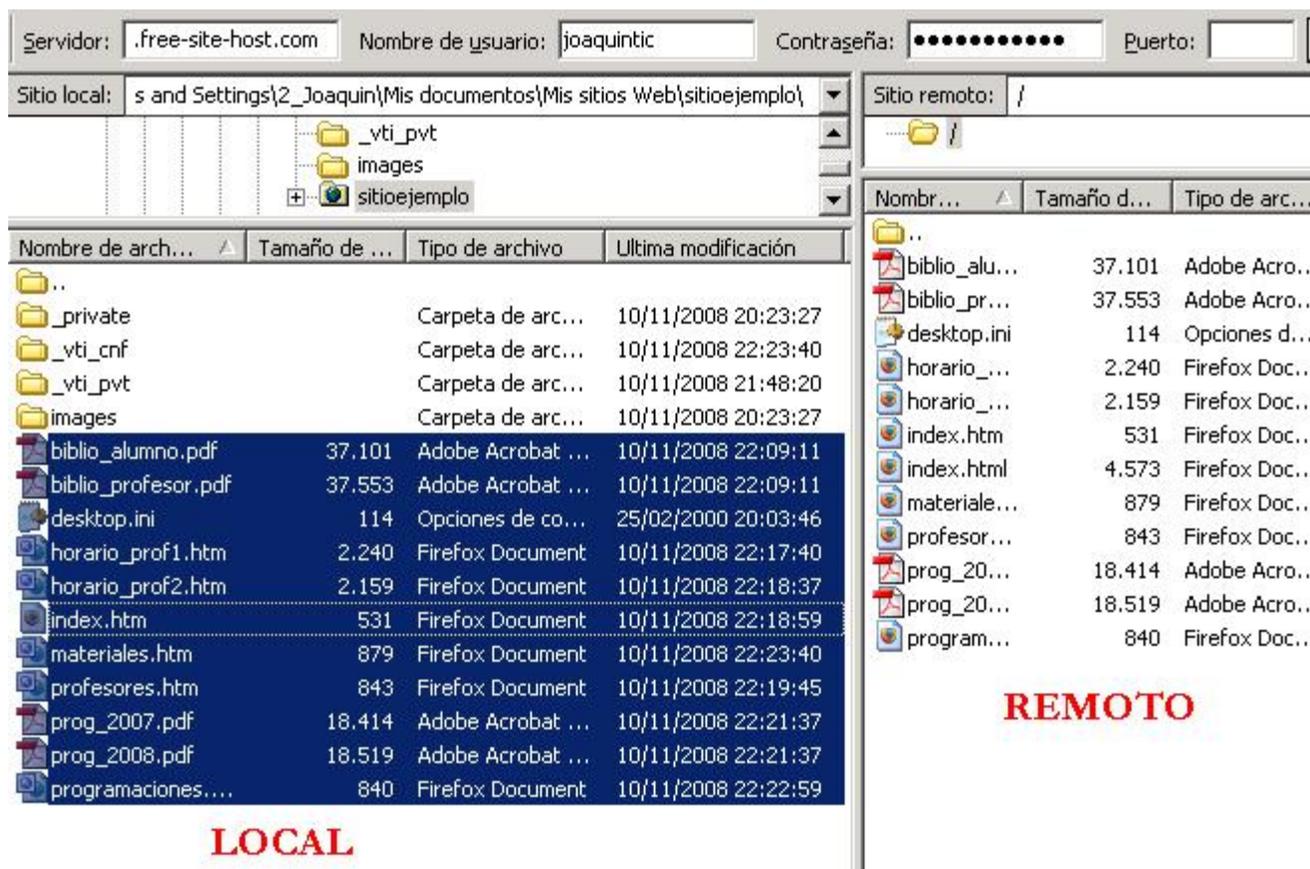


A continuación, señalamos todos los ficheros de la zona izquierda (Sitio Local) y , tras pulsar el botón derecho del ratón (menú contextual) optamos por el comando <subir>.



Al instante comienza la transferencia de ficheros al servidor web (remoto).

Obteniendo al final una situación similar a la siguiente:



Si necesitamos modificar algún archivo, o “bajar” del Servidor remoto al Local algún fichero por cualquier motivo, la manera de operar siempre será:

- Selección de los ficheros afectados
- Botón derecho y realizamos la operación que necesitemos hacer.

9.- MI SITIO WEB... POR FÍN

Normalmente, al registrarnos en un servidor web, siempre nos indicarán la manera (dirección URL) de acceder públicamente al sitio web hospedado.

En el caso de nuestro ejemplo es:

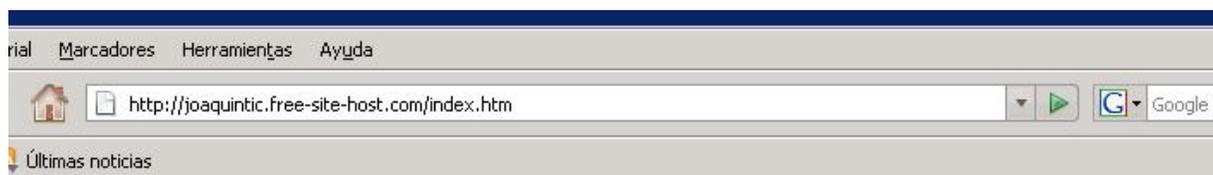
joaquintic.free-site-host.com/index.htm

Ya sólo nos queda:

Abrir una instancia del navegador de Internet.

Teclear la dirección URL citada anteriormente y...aparece nuestra página index, inicial del sitio.

El resto es imaginación y tiempo.



DEPARTAMENTO DE COMUNICACIONES

[Componentes](#)

[Programaciones](#)

[Material Didáctico](#)

Hosted by [Free-Site-Host](#) | [Get Paid To View Ads](#)

10.- BIBLIOGRAFÍA

- Wikipedia:

Utiliza una licencia que otorga el libre acceso a sus contenidos en el mismo sentido en que el software libre es licenciado de forma libre. Este principio se conoce como *copyleft*. Es decir, el contenido de Wikipedia puede ser copiado, modificado y redistribuido *siempre y cuando* la nueva versión garantice las mismas libertades a los demás y reconozca a los autores de los artículos de Wikipedia que han sido utilizados. De este modo, tanto los artículos de Wikipedia como todo el material derivado de los mismos serán siempre libres y podrán ser utilizados por cualquier persona siempre que esta se atenga a ciertas restricciones, necesarias para garantizar la libertad.

Autoría

- Nombre y Apellidos: JOAQUÍN HERNÁNDEZ TORÉ
- Centro, localidad, provincia: IES. JUAN DE MAIRENA, MAIRENA DEL ALJARAFE, SEVILLA
- E-mail: jhernandeztore@gmail.com